	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	30

คำชี้แจง ให้ผู้เรียนทุกคนทำการทดลองตามใบงานการทดลองที่ 5 เรื่องงานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM ตามขั้นตอนการปฏิบัติงาน

จุดประสงค์ทั่วไป

เพื่อให้มีทักษะการปฏิบัติงานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM

จุดประสงค์การเรียนรู้เชิงพฤติกรรม (เพื่อให้ผู้เรียน.....)


1. สามารถใช้โปรแกรม Arduino IDE ในการเขียนโปรแกรมภาษา C เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
2. สามารถใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ บอร์ด Arduino UNO R3 เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
3. สามารถประกอบและทดสอบวงจรการอ่านค่าพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM ได้อย่างถูกต้อง
4. สามารถเขียนโปรแกรมใช้งานพอร์ตทำหน้าที่อินพุทพอร์ตเบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
5. สามารถประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ด Arduino UNO R3 เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
6. มีกึณนิสัยในการแสวงหาความรู้เพิ่มเติม การทำงานด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย

เครื่องมือและอุปกรณ์

- | | | |
|--|---|---------|
| 1. โปรแกรม Arduino IDE 1.8.4 หรือสูงกว่า | 1 | โปรแกรม |
| 2. สาย USB สำหรับ Arduino Uno R3 | 1 | เส้น |
| 3. ชุดทดลอง Arduino Uno R3 พร้อมสายต่อวงจร | 1 | ชุด |
| 4. เครื่องคอมพิวเตอร์แบบพกพา | 1 | เครื่อง |
| 5. แผงต่อวงจร | 1 | ตัว |
| 6. มัลติมิเตอร์ | 1 | ตัว |
| 7. เครื่องมือประจำตัว | 1 | ชุด |

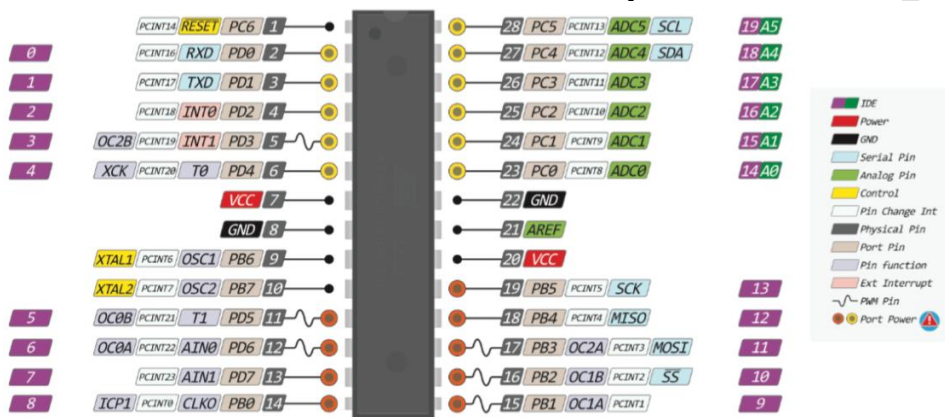
ข้อห้ามและข้อควรระวัง

1. ไม่เล่นและหยอกล้อกันในเวลาปฏิบัติงาน
2. ควรระวังไม่วางบอร์ด Arduino Uno R3 หรือซิลต่างๆ บนโต๊ะโลหะหรือที่วางที่เป็นโลหะ เพราะอาจเกิดการลัดวงจรของภาคจ่ายไฟได้
3. ไม่ควรต่อสายต่อวงจรในบอร์ด Arduino Uno R3 ทิ้งไว้ ควรถอดสายต่อวงจรออกให้หมด เพราะผล การทดลองอาจเกิดการผิดพลาดไม่เป็นไปตามทฤษฎีได้
4. ไม่ควรถอดสายสายโหลด USB เข้าออกตลอดเวลา เพราะอาจทำให้ภาคจ่ายไฟของบอร์ด Arduino Uno R3 เสียหายได้
5. ควรระวังเครื่องมือและอุปกรณ์เสียหายจากการปฏิบัติงานไม่ถูกต้องตามขั้นตอนและไม่ปลอดภัย

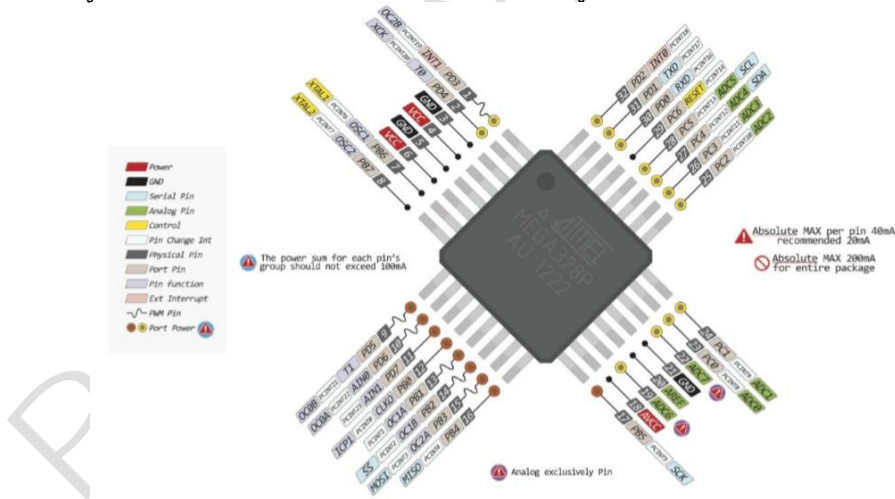
	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	31

ทฤษฎี

บอร์ด Arduino รุ่นที่ใช้ไอซีไมโครคอนโทรลเลอร์ ATMEGA328, ATMEGA168, ATMEGA8 มีพอร์ตที่สามารถรับสัญญาณเข้าที่เป็นสัญญาณแอนาล็อกได้ 6 ช่อง (6 ขา) A0, A1, ...A5 สำหรับบอร์ดที่ใช้ไอซีที่มีตัวถัง DIP (ตัวถังตั้งตะขาก) เช่นบอร์ดรุ่น UNO และสามารถรับสัญญาณได้ 8 ช่องสำหรับ บอร์ดที่ใช้ซีพไอซีที่มีตัวถังแบบ SMD (อุปกรณ์ผิวหน้า) เช่น บอร์ดรุ่น Mini และ Nano ส่วนบอร์ดรุ่น Mega มีช่องสัญญาณที่สามารถสัญญาณแอนาล็อกได้ 16 ช่อง ภายในตัวซีพียูมีโมดูลแปลงสัญญาณแอนาล็อกเป็นดิจิทัลขนาด 10 บิต ดังนั้นเมื่ออ่านค่าเข้ามาซีพียูจะแปลงค่าได้เป็นค่าตั้งแต่ 0 จนถึง 1023 ที่ ค่าแรงดันของสัญญาณแอนาล็อกที่รับเข้ามาอยู่ในช่วง 0 ถึง 5 โวลต์




รูปที่ 5.1 แสดงตำแหน่งขาและหน้าที่ของซีพียู Arduino ชนิดตัวถังแบบ DIP



รูปที่ 5.2 แสดงตำแหน่งขาและหน้าที่ของซีพียู Arduino ชนิดตัวถังแบบ SMD

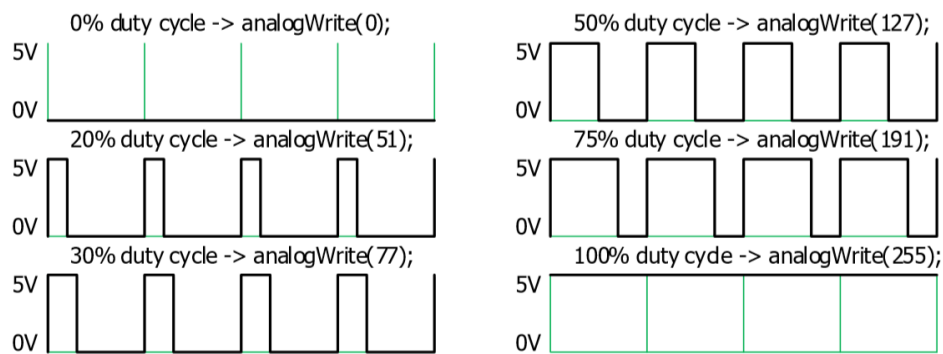
ขาพอร์ตแอนาล็อกจะมีบางส่วนที่สามารถนำไปใช้งานแบบดิจิทัลได้ นั่นก็หมายความว่าสามารถใช้คำสั่ง `digitalWrite()`, `digitalRead()` ได้เหมือนกับขาดิจิทัลปกติ ขาพอร์ตแอนาล็อกที่นำมาใช้งานในโหมดดิจิทัลได้มีเพียง 6 ขาคือ A0, A1, ...A5 ส่วน A6 และ A7 ของบอร์ดรุ่น Mini และ Nano ใช้รับสัญญาณเข้าที่เป็นสัญญาณแอนาล็อกเพียงอย่างเดียว ดังนั้นเมื่อใช้งานในโหมดดิจิทัลการใช้งานจะใช้ คำสั่งเดียวกันกับคำสั่งที่ควบคุมขาดิจิทัลเพียงแต่การระบุขาใช้งานจะต้องใส่ช่องขาสัญญาณว่า A นำหน้า เช่น

	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	32

pinMode(A0,OUTPUT); หมายถึงให้ขา A0 ทำงานในโหมดดิจิทัลที่เป็นเอาต์พุตพอร์ต
digitalWrite(A0,HIGH); หมายถึงให้เขียนลอจิก 1 ไปที่ขาพอร์ต A0

Arduino มีขาพอร์ตที่สามารถส่งสัญญาณออกแบบผสมสัญญาณทางความกว้างของพัลส์ได้ หรือ ที่เรียกว่า PWM โดยบอร์ดที่ใช้ชิพไมโครคอนโทรลเลอร์ Atmega168, Atmega328 (บอร์ดรุ่น UNO, Mini, Nano) มีขาที่สามารถส่งสัญญาณออกได้ 6 ขาคือ D3, D5, D6, D9, D10, และ D11 ความถี่ของสัญญาณ PWM จะมีค่า โดยประมาณที่ 490 Hz ส่วนค่าดิวตี้ไซเคิลสามารถใส่ค่าได้ตั้งแต่ 0-255 ใช้สำหรับกำหนดค่าดิวตี้ไซเคิล ระหว่าง 0-100% ดังรูป

Pulse Width Modulation



รูปที่ 5.3 แสดงรูปคลื่น PWM จากฟังก์ชัน analogWrite

ฟังก์ชันที่ส่งสัญญาณออกยังขาเหล่านี้ใช้คำสั่ง analogWrite(3, 100); หมายถึง ส่งสัญญาณ PWM ออกทางขา D3 โดยให้สัญญาณที่ส่งออกนั้นขนาดดิวตี้ไซเคิลที่ 100

ฟังก์ชัน Arduino ที่ใช้งานในใบงานการทดลอง

1. ฟังก์ชันกำหนดโหมดการทำงานให้กับขาพอร์ต โดยสามารถกำหนดได้ทั้งขาดิจิทัลโดยใส่เพียงตัวเลขของขา (0, 1, 2,...13) และขาแอนาล็อกที่ต้องการให้ทำงานในโหมดดิจิทัลแต่ การใส่ขาต้องใส่ A นำหน้าซึ่งใช้ได้เฉพาะ A0, A1,...A5 ส่วนขา A6 และ A7 ไม่สามารถใช้งานในโหมดดิจิทัลได้ รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

`pinMode(pin,mode);`


pin : หมายเลขขาที่ต้องการเซตโหมด, mode : INPUT, OUTPUT, INPUT_PULLUP

2. ฟังก์ชันส่งค่าลอจิกดิจิทัลไปยังขาพอร์ต ค่า HIGH เป็นการส่งลอจิก 1 และค่า LOW เป็นการส่งลอจิก 0 ออกไปยังขาพอร์ต ฟังก์ชันนี้จะทำงานได้ต้องมีการใช้ฟังก์ชัน pinMode ก่อน รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

`digitalWrite(pin,value);`

pin : หมายเลขขาที่ต้องการเขียนลอจิกออกพอร์ต ,value : HIGH หรือ LOW

3. ฟังก์ชันอ่านค่าลอจิกดิจิทัลที่ขาพอร์ต เป็นการอ่านค่าเข้ามาซึ่งอาจนำมาเก็บไว้ในตัวแปรไว้ตรวจสอบลอจิกที่หลังหรือจะตรวจสอบลอจิกแบบทันทีก็ได้ ฟังก์ชันนี้จะทำงานได้ต้องมี การใช้ฟังก์ชัน pinMode ก่อน รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	33

digitalRead(PIN); pin : หมายเลขขาพอร์ตที่ต้องการอ่านลอจิก

ตัวอย่างเช่น value=digitalRead(2); หมายถึง อ่านค่าลอจิกที่ขา D2 มาเก็บไว้ในตัวแปร value if(digitalRead(2)==LOW) หมายถึง ตรวจสอบขา D2 ว่าเป็นลอจิก 0 หรือไม่

4. ฟังก์ชันหน่วงเวลาหรือฟังก์ชันหยุดค้าง การใช้งานสามารถกำหนดตัวเลขของเวลาที่ต้องการหยุดค้าง ตัวเลขที่ใส่เป็นตัวเลขของเวลาหน่วยเป็นมิลลิวินาที ตัวเลขของเวลาที่ใส่ ได้สูงสุดคือ 4,294,967,295 ซึ่งเป็นขนาดของตัวแปร unsigned long รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

Delay(ms); ms : ตัวเลขที่หยุดค้างของเวลาหน่วยมิลลิวินาที (unsigned long)

5. ฟังก์ชันกำหนดความเร็วในการสื่อสารทางพอร์ตอนุกรม รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

Serial.begin(speed); speed: ตัวเลขของอัตราเร็วในการสื่อสารผ่านพอร์ตอนุกรม

6. ฟังก์ชันส่งข้อมูลออกพอร์ต เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการส่งข้อมูลออกทางพอร์ตอนุกรมหรือพิมพ์ข้อมูลออกทางพอร์ตเพื่อแสดงผลที่จอคอมพิวเตอร์ เมื่อพิมพ์เสร็จตัวเคอร์เซอร์จะรออยู่ที่ท้ายสิ่งที่พิมพ์นั้น ๆ รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้

Serial.print(val); Serial.print(val, format);

7. ฟังก์ชันส่งข้อมูลออกพอร์ต คล้ายกับฟังก์ชัน Serial.print ต่างกันตรงที่เมื่อพิมพ์เสร็จตัวเคอร์เซอร์จะขึ้นบรรทัดใหม่ ดังนั้นเมื่อสั่งพิมพ์ครั้งถัดไปข้อมูลที่ปรากฏจะอยู่ที่บรรทัดใหม่แทนที่จะต่อท้ายเหมือนกับฟังก์ชัน Serial.print รูปแบบของฟังก์ชันเป็นดังนี้


Serial.println(val); Serial.println(val, format);

8. ฟังก์ชันให้ขาพอร์ตส่งสัญญาณ PWM เป็นฟังก์ชันที่ให้ขาพอร์ตดิจิทัลขา 3,5,6,9,10 และ 11 (ขาที่ส่งสัญญาณ PWM ได้) ส่งสัญญาณ PWM ออกตามค่าความถี่ไซเคิลที่กำหนดด้วยความถี่ 490 Hz

analogWrite(pin, value);

pin: ขาพอร์ตดิจิทัลที่ต้องการส่งสัญญาณ PWM , value: ค่าความถี่ไซเคิลที่อยู่ระหว่าง 0 ถึง 255 ตัวอย่างเช่น analogWrite(3, 100); หมายถึง ส่งสัญญาณ PWM ออกทางขา D3 โดยให้สัญญาณที่ส่งออกนั้นขนาดความถี่ไซเคิลที่ 100 (ประมาณ 39.216 %)

[ที่มา:ครูประภาส สุวรรณเพชร,เอกสารประกอบการอบรม เรียนรู้และลองเล่น Arduino เบื้องต้น (ฉบับปรับปรุงครั้งที่ 1) ,หน้าที่ 94-97.]

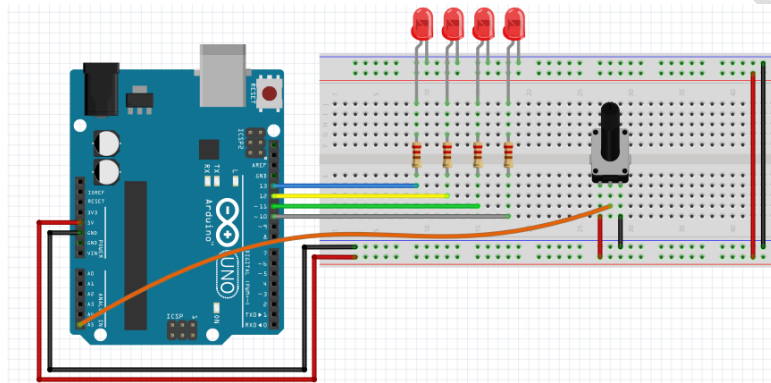
	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	34

ลำดับขั้นการทดลอง

ตอนที่ 1 โปรแกรมการควบคุมความสว่าง LED ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์

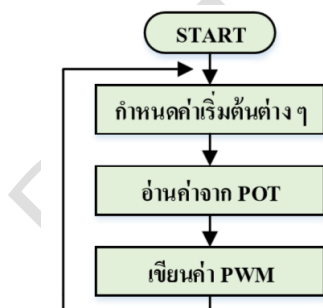
แนวคิดการเรียนรู้ คือ เขียนโปรแกรมควบคุมระดับความสว่างของ LED ที่ต่ออยู่ที่ขาพอร์ตดิจิทัล D10 ซึ่งเป็นขาที่สามารถส่งสัญญาณ PWM ออกมาได้ด้วยคำสั่ง `analogWrite(pin,value)` โดยควบคุมความสว่างด้วย โพเทนติโอมิเตอร์ที่ต่ออยู่ที่ขาพอร์ตแอนาล็อก A5 ค่าที่อ่านได้จะมีค่าอยู่ระหว่าง 0-1023 แต่ค่าที่ใช้ ควบคุมคือค่าที่ไซเคิลอยู่ระหว่าง 0-255 การดำเนินการลดค่าให้ใช้ค่าที่อ่านได้หารด้วย 4 ก่อนเอาไปใช้งาน โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. ประกอบวงจรการควบคุมความสว่าง LED ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์ตัวโดยใช้บอร์ด Arduino UNO R3 ดังรูปที่ 5.4



รูปที่ 5.4 แสดงการต่อวงจรควบคุมความสว่าง LED ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์

2. เปิดโปรแกรม Arduino IDE จากนั้นพิมพ์โค้ดโปรแกรมการควบคุมความสว่าง LED ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์ตามรูปที่ 5.5 ดังต่อไปนี้



(ก) ผังงาน

```


1 #define LED 10
2 #define POT 5
3 void setup()
4 {
5   pinMode(LED, OUTPUT);
6   Serial.begin(9600);
7 }
8 void loop()
9 {
10  int adc=analogRead(POT);
11  analogWrite(LED, adc/4);
12 }

```

(ข) โค้ดโปรแกรม

รูปที่ 5.5 แสดงโปรแกรมการควบคุมความสว่าง LED ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์

3. บันทึกไฟล์โค้ด ชื่อ Lab5-1
4. ทำการ Compile โค้ด Lab5-1
5. เชื่อมต่อสาย USB กับ บอร์ด Arduino Uno R3
6. Upload โปรแกรม Lab5-1 ลงบอร์ด Arduino UNO R3

	สาขาวิชา	อิเล็กทรอนิกส์	ใบงานการทดลองที่ 5
	ชื่อวิชา	ไมโครคอนโทรลเลอร์	
	รหัสวิชา	20105-2105	หน้าที่
	ชื่องาน	งานโปรแกรมอ่านค่าจากพอร์ตแอนาล็อกและการใช้ PWM	35

7. สังเกตวงจรการทำงานและบันทึกผลการทดลอง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

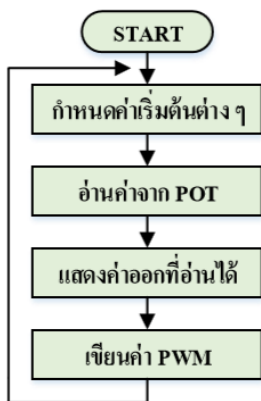
8. คำถามท้ายการทดลองตอนที่ 1 จากโค้ดโปรแกรม Lab5-1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

- 8.1. บรรทัดที่ 2 ทำหน้าที่.....
- 8.2. บรรทัดที่ 5 ทำหน้าที่.....
- 8.3. บรรทัดที่ 6 ทำหน้าที่.....
- 8.4. บรรทัดที่ 10 ทำหน้าที่.....
- 8.5. บรรทัดที่ 11 ทำหน้าที่.....

ตอนที่ 2 โปรแกรมการควบคุม LED 2 ตัว ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์

แนวความคิดการเรียนรู้ คือ เขียนโปรแกรมควบคุมความสว่างแก่ LED จำนวน 2 ตัวที่อยู่ขา D10, D11 ซึ่งเป็นขาที่สามารถส่งสัญญาณ PWM ได้ โดยใช้โพเทนติโอมิเตอร์เป็นตัวปรับความสว่าง โดยให้ LED ทั้งสองตัวมีความสว่างที่ตรงข้ามกัน โดยให้มีการแสดงค่าสัญญาณแอนาล็อกที่อ่านได้จากขาที่ต่อโพเทนติโอมิเตอร์ ออกทางพอร์ตอนุกรมแสดงผลที่จอคอมพิวเตอร์โดยมีขั้นตอนดังนี้

9. พิมพ์โค้ดโปรแกรมการควบคุม LED 2 ตัว ด้วยโพเทนติโอมิเตอร์ตามรูปที่ 5.6 ดังต่อไปนี้



(ก) ผังงาน

```

1 #define LED1 10
2 #define LED2 11
3 #define POT 5
4 void setup()
5 {
6   pinMode(LED1, OUTPUT);
7   pinMode(LED2, OUTPUT);
8   Serial.begin(9600);
9 }
10 void loop()
11 {
12   int adc=analogRead(POT);
13   Serial.print("Analog Read value : ");
14   Serial.print(adc);
15   adc=map(adc, 0, 1023, 0, 255);
16   Serial.print(" map value to : ");
17   Serial.println(adc);
18   analogWrite(LED1, adc);
19   analogWrite(LED2, 255-adc);
20   delay(500);
21 }
  
```

(ข) โค้ดโปรแกรมการควบคุม LED 3 ตัว ด้วยสวิทช์ 4 ตัว
รูปที่ 5.6 แสดงการเขียนโปรแกรมการควบคุม LED 3 ตัว ด้วยสวิทช์ 4 ตัว

